ピュ～と吹く！ジャガー
ビョ～と出る！メガネくん

© うすた京介・スタジオジレッタ／集英社
© 2004 KONAMI &
Konami Computer Entertainment Japan

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ピューと吹く! ジャガー　ビョ～と出る! メガネくん」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
● 端子部に指や金属で触らないでください。
● 分解や改造をしないでください。
● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

ドジャーン 3D（スリーディー）メガネについて

ゲーム中に「3Dメガネをかけてください」のメッセージが出たら、メガネステージがはじまるぞ。
3Dメガネをかけてプレイしよう。
メガネステージがおわったらメガネをはずそうね。
かけっぱなしにしちゃダメだぞ。

ご注意

長時間着用したり、運動中、運転中、機械操作中に着用することはおやめください。
メガネを着用して太陽を見ないでください。

保護者の方へ

3Dメガネを長時間連続使用することは避けてください。
ゲームプレイ時に使用する際には、メガネ着用のメッセージがある場合にのみ3Dメガネを着用してください。
身体の異常を感じた時は、3Dメガネの着用およびゲームのプレイを中止して休憩をとってください。

※3Dメガネの画像はイメージです。実物とは異なる場合がございます。

これからのあらすじ

ある朝、目覚めると世界は一変していた！
ハマーが、密かに出版していた自伝書『裸のハマー（オレを理解できない世間がダセーYO～）』を町中に配布した。（主に、学校の校門あたりの柱に黄色い箱と共に）
世の中結構暇な人がいるもので、そんな怪しいモノを読んでみる人がいた!!
赤裸々につづられたハマーのダメっぷりを目の当たりにした暇人達は、平常心を失いご乱心！ハマーを師として仰ぎ始め、暇人はダメ人間と化して、強力なダメ人間ネットワークを通じてまわし読みを始め、見る間に世界はハマーを師と仰ぐダメ人間世界になってしまった!!
再び人気者になったハマー!!!!!!!!
その調子のくれかたといったら、曲がヒットしたときの比ではなかった!! このままでは地球が危ない!!
これは、正常な世界に戻そうと立ち上がった、勇者達の物語である。

奇妙なあらすじ案内人
ショボ～リ山本

もくじ

操作方法…04
ゲームの始め方…05
ゲームの遊び方…06
アクション…10
アイテム紹介…12
キャラクター紹介…14
プレイアドバイス…16

操作方法

本ゲームの基本的な操作方法について説明します。主人公のアクションについてはP10～11を参照してください。

ゲームボーイアドバンス

ゲームボーイアドバンスの各ボタンの名前と使い方は以下のとおりです。また、ゲームボーイアドバンスSPでプレイするときは、そちらの取扱説明書もご覧ください。

ゲームの始め方

本ゲームを本体にセットして電源を入れるとタイトル画面が表示され、STARTボタンでメインメニューに移ります。

メインメニュー

データをセーブするスロットを**十字ボタン**で選び、**Aボタン**で決定してください。セーブデータの有無によって、このあとの操作が変わります。

セーブデータのないスロットを選んだ場合

ゲームを最初から始めることができます。ゲームのプレイデータはこの画面で選んだスロットにセーブされます。なお、セーブについてはP09を参照してください。

セーブデータがあるスロットを選んだ場合

「つづきからはじめる」または「あたらしくはじめる」のどちらかを**十字ボタン**で選び、**Aボタン**を押してください。

ゲームの遊び方(1)

ゲーム画面の見方やルールを説明します。ショップやメガネステージなどについてはP08～09を参照してください。

ゲーム画面の見方

主人公を操作して敵を倒しながらゲームを進めます。穴に落ちたり、敵や障害物に当たると笛の耐久力が減り、笛が壊れるとゲームオーバー（右ページ参照）です。

主人公の顔

松茸の数
仲間（右ページ参照）を呼ぶときに消費します。

仲間の顔

スコア

主人公の笛
主人公が持つ笛の耐久力を表示します。

主人公の所持金
主人公がお金（P12参照）を拾うと増えます。

仲間の体力
すべてなくなると、仲間がいなくなります。

仲間の所持金
仲間がお金を拾うと増えます。

ゲームオーバー

ゲームオーバーになると、自動でタイトル画面(P05参照)に移ります。

仲間について

ステージ内で松茸を手に入れることがあります。松茸を持っていると、**Lボタン**と**Rボタン**を同時に押すことで、松茸を消費して「ピヨ彦」、「高菜」、「ハミデント」の3人のなかから1人をランダムで呼び出せます。仲間は自動で主人公をサポートしたり、ショップ(P08参照)で買い物をします。なお、すでに仲間がいるときに松茸を使用すると、仲間を交代させることもできます。

松茸

❗仲間を呼べないステージでは、松茸の数が表示されません。

ピヨ彦

高菜

ハミデント

ゲームの遊び方(2)

ショップ

ショップでは集めたお金でアイテムを買えます。ただし仲間がお金を持っていて、先に買い物をされてしまうと、買うことができません。また、仲間は売られているアイテムのほかに、体力の上限値を上げるアイテムをこっそり買うこともあります。なお、1度入ったショップにふたたび入ることはできません。

ステージ内・ショップの表示

ショップ内

メガネステージ

本ゲームには、付属の3Dメガネをかけてプレイすると、画面が立体的に見えるメガネステージが登場します。メガネステージをプレイする前には右の画面が表示されるので、3Dメガネを用意してください。なお、このステージには制限時間が設定されていて、制限時間が0になるとゲームオーバーになってしまいます。

❗3Dメガネ使用にあたっては必ず『3Dメガネについて』(P02参照)をお読みください。

ボーナスステージ

珍笛「海のエンペラー」を取るとボーナスステージに移ります。制限時間内にステージ内のダイヤをたくさん集めましょう。ボーナスステージで獲得したダイヤの数によって、アイテムを手に入れることができます。

リザルト画面

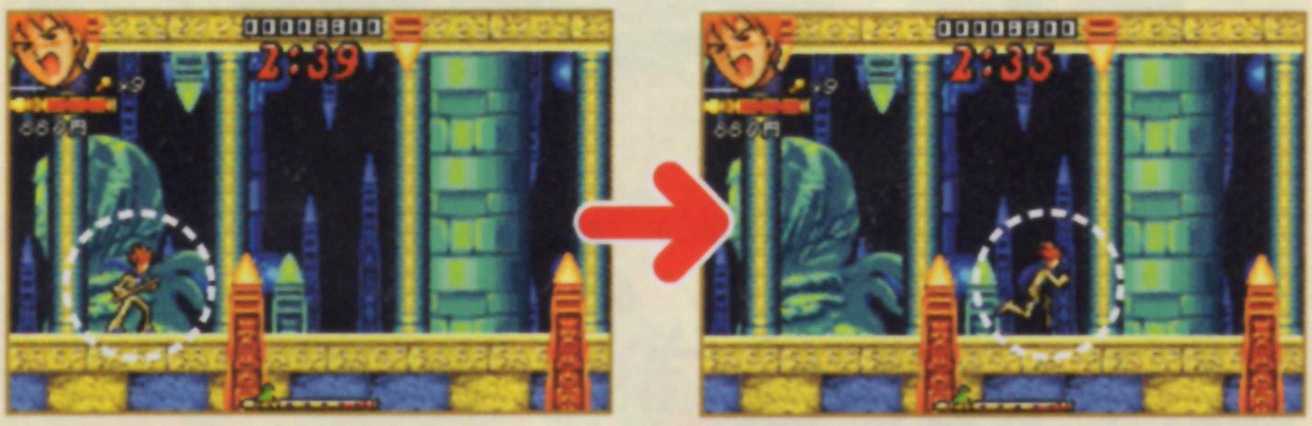
ステージをクリアすると、画面にクリアタイムが表示されます。また、この画面ではプレイデータをセーブすることができます。

アクション

主人公は移動やジャンプのほかに、笛を使ったさまざまな攻撃アクションを行うことができます。

移動

十字ボタンを押すと移動します。



ジャンプ

Aボタンを押すとジャンプします。長く押すと、より高くジャンプできます。

攻撃

Bボタンを押すと通常攻撃をします。また、連続して押すと、最大3回まで連続攻撃ができます。

ジャンプ攻撃

ジャンプ中に**Bボタン**を押すと、強力な回転アタックで敵を攻撃できます。

サブウェポン攻撃

サブウェポン（P13参照）を取ると、**Bボタン**による攻撃がパワーアップします。なお、サブウェポン攻撃は一定回数行うと、通常攻撃にもどります。

ナイスショット！

アイテム紹介

本ゲームに登場するアイテムは初めからステージ内にある場合と、敵を倒すと出現する場合があります。

マグロ丼

マグロ丼

マグロ丼を取ると、主人公の笛の耐久度がすべて回復します。

大盛りぜんざい

大盛りぜんざい

大盛りぜんざいを取ると、主人公にモザイクがかかって見えにくくなってしまいます。見た目がマグロ丼に似ているので気をつけましょう。

お金

ステージ内で手に入るお金は以下の3種類があります。

10円

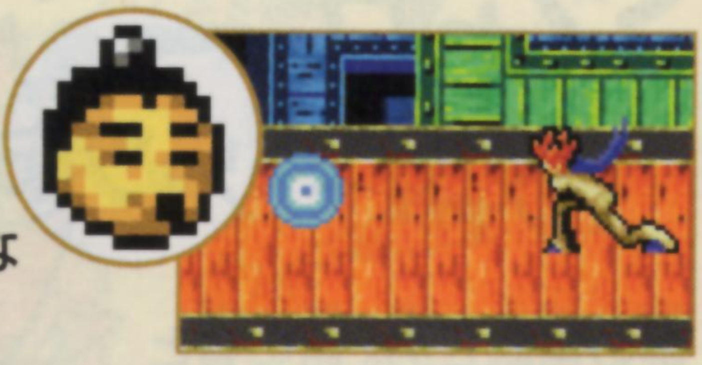
50円

100円

サブウェポン

サブウェポンを取ると主人公の通常攻撃（P11参照）がパワーアップします。

ぺぷえ



笛から笛汁が出るようになり、笛汁で攻撃できます。

ヤジロ笛

主人公の攻撃が広範囲の敵にヒットするようになります。

吹きコプター

笛から光子魚雷が出るようになり、光子魚雷で攻撃できます。

チェーンアタッチメント

主人公の周りを回転するバリアが発生します。

キャラクター紹介

ジャガー
(ジャガージュン市)

謎の笛吹き男。笛の音とは思えないほどのハートフルな音色で、多くの(一部の)人の心を激しく揺さぶる、ふえ科の講師。

ピヨ彦(酒留清彦)

ミュージシャン志望。成り行きで、何故かふえ科に在籍。

敵にあまり近づかないで遠くから石を投げて攻撃します。攻撃力はあまり高くありません。

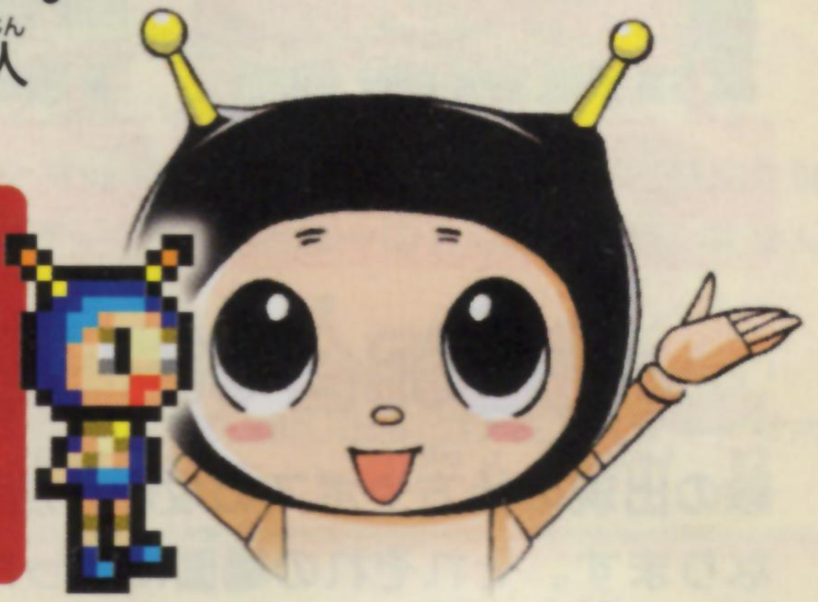
白川高菜

アイドル志望。「チムリー」や「夢～眠」をはじめ、48のハンドルネームを持っている。

敵に近づいて連続攻撃をします。HPの高い敵を倒すことが出来ます。

ハミデント（夢ノ森眠都）

ジャガーさんを「ご主人たま」と慕うロボ子供。



複数の敵をまとめて攻撃することが出来ます。また、空を飛べる眠都はマップによる落下ダメージを受けることはありません。

ハマー

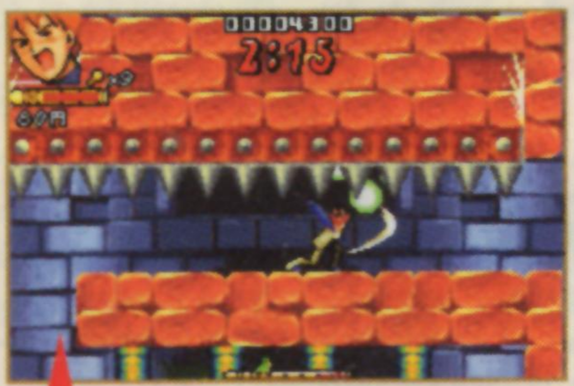
もとヒップホップ術の講師。

プレイアドバイス

ゲームプレイに役立つアドバイスを紹介します。これらを参考にして、全ステージクリアをめざしてください。

障害物に気をつけよう

ステージ内にはさまざまな障害物が登場します。ここではゲーム中に登場する障害物の一部を紹介します。



ヤリ天井がせまってくる。モタモタしてると下敷きになるぞ！

炎が吹き上げる床はタイミングを計って通り抜けよう。

場面に合った仲間を！

敵の出現の仕方やボスの攻撃方法は、状況によって異なります。それぞれの場面に合った仲間を呼び出して、戦いを有利に進めましょう。

HPが高い敵には、連続攻撃を行う高菜を呼ぶと有利だ！

敵がたくさん現れても、ハミデントが一気に攻撃してくれる。

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

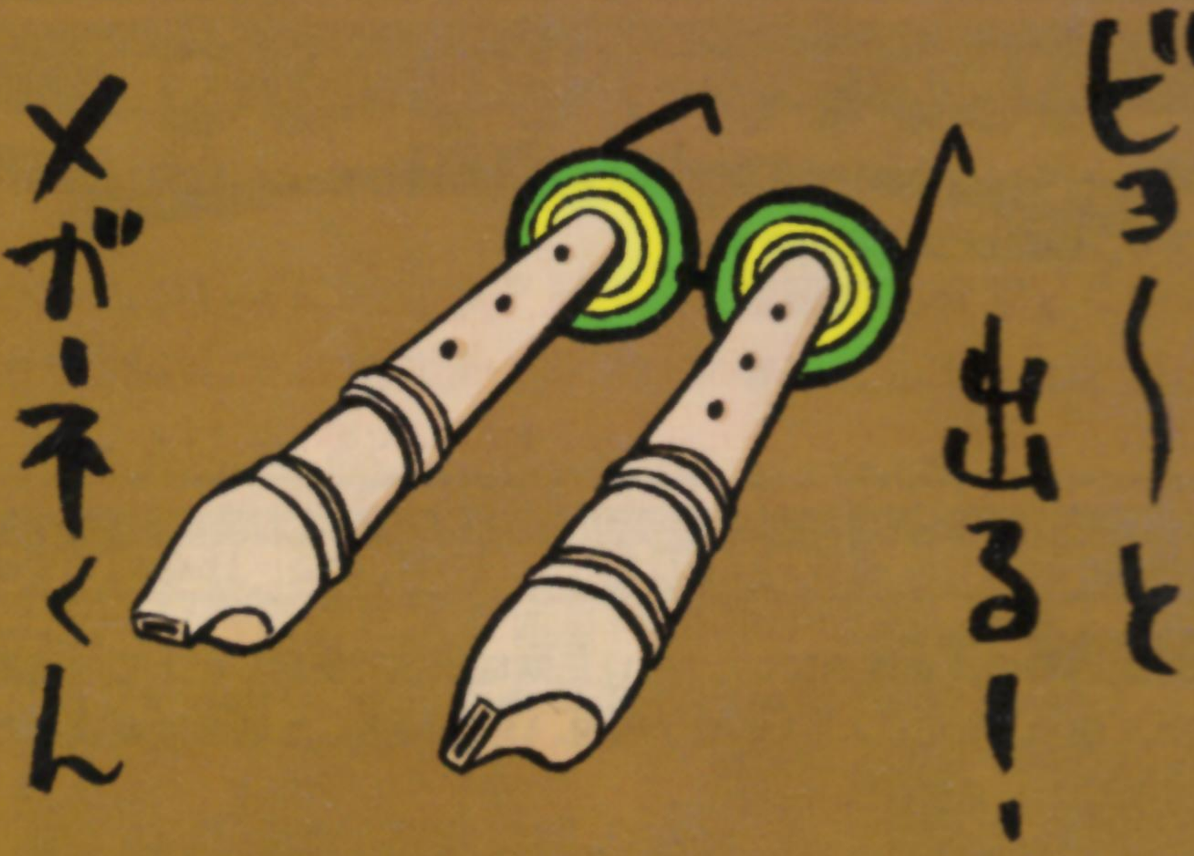
電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
  その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

本ゲームソフトの著作権は弊社（コナミ株式会社）および株式会社コナミコンピュータエンタテインメントジャパンが所有しております。
The copyrights of this game belong to KONAMI CORPORATION and Konami Computer Entertainment Japan,Inc.

"KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
"ピョ～と出る! メガネくん" is a trademark of KONAMI CORPORATION.



コナミ 株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
0570-086-573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
0570-000-573
〒228-0004 神奈川県座間市東原5-1-1
営業時間：月曜日～金曜日(祝日、社内指定休日を除く)
午前10時～午後6時まで

コナミをもっと知りたい！**www.konami.com**

商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

制作：株式会社 コナミコンピュータエンタテインメントジャパン
〈http://www.konamijpn.com/〉

GAME BOY・GAME BOY ADVANCEは任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第2294769号、第4470747号
特許登録 第2710378号